

**«Принята»**  
педагогическим советом, протокол  
№ 1 от 29.08.2023

**«Утверждена»**  
приказом от 29.08.2023 № 150



**Рабочая программа  
внеклассной деятельности  
«Юниор»  
для 2 класса**

Составил учитель высшей категории  
Позднякова Татьяна Николаевна

2023-2024 учебный год

## **Рабочая программа внеурочной деятельности «Юниор»**

**Предназначена для учащихся начальной школы(1-2) класс и реализуется через занятия внеурочной деятельности. Рассчитана на 2 года. Занятия проводятся 1 раз в неделю по 35 минут в 1 классе и по 40 минут во 2 классе. На занятия приглашаются все дети, желающие заниматься подвижными видами спорта.**

### **1 Планируемые результаты освоения**

**Личностными результатами** программы «Юниор» по спортивно-оздоровительному направлению является формирование следующих умений:

- активно включаться в общение и взаимодействие со сверстниками на принципах уважения и доброжелательности, взаимопомощи и сопереживания;
- проявлять положительные качества личности и управлять своими эмоциями в различных (нестандартных) ситуациях и условиях;
- проявлять дисциплинированность, трудолюбие и упорство в достижении поставленных целей;
- оказывать бескорыстную помощь своим сверстникам, находить с ними общий язык и общие интересы.

**Метапредметными** результатами программы «Юниор» по спортивно-оздоровительному направлению является формирование следующих универсальных учебных действий (УУД):

#### **Регулятивные УУД:**

- уметь планировать, регулировать, контролировать и оценивать свои действия;
- оценивать собственное поведение и поведение партнёра;
- планировать цели и пути их достижения;
- планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации;
- конструктивно разрешать конфликты;

- адекватно воспринимать предложения и оценку учителей, товарищей, родителей и других людей;
- вносить необходимые корректизы в действие после его завершения на основе его оценки и учёта характера сделанных ошибок, использовать предложения и оценки для создания нового, более совершенного результата;
- осуществлять взаимный контроль.

### **Познавательные УУД:**

- добывать новые знания: находить дополнительную информацию по содержанию курса, свой жизненный опыт;
- перерабатывать полученную информацию, делать выводы;
- преобразовывать информацию из одной формы в другую: предлагать свои правила игры на основе знакомых игр;
- устанавливать причинно-следственные связи.

### **Коммуникативные УУД:**

- формулировать собственное мнение и позицию;
- ориентироваться на партнёра, стремиться к сотрудничеству (в командных видах игры);
- адекватно использовать коммуникативные средства для решения различных задач;
- учитывать разные мнения и стремиться к координации различных позиций в сотрудничестве;
- договариваться и приходить к общему решению в совместной деятельности, в том числе в ситуации столкновения интересов;
- совместно договариваться о правилах общения и поведения;
- учиться выполнять различные роли в группе.

### **Предметные результаты программы внеурочной деятельности.**

Первостепенным результатом реализации программы «Юниор» является физическая подготовленность и степень совершенства двигательных умений, высокий уровень развития навыков, нравственное, эстетическое, интеллектуальное развитие:

- представлять игры как средство укрепления здоровья, физического развития и физической подготовки человека;
- оказывать посильную помощь и моральную поддержку сверстникам при выполнении учебных заданий, доброжелательно и уважительно объяснять ошибки и способы их устранения;
- организовывать и проводить со сверстниками подвижные игры и элементы соревнований, осуществлять их объективное судейство;
- бережно обращаться с инвентарём и оборудованием, соблюдать требования техники безопасности к местам проведения;
- организовывать и проводить игры с разной целевой направленностью
- взаимодействовать со сверстниками по правилам проведения подвижных игр и соревнований;
- в доступной форме объяснять правила (технику) выполнения двигательных действий, анализировать и находить ошибки, эффективно их исправлять;
- находить отличительные особенности в выполнении двигательного действия разными учениками, выделять отличительные признаки и элементы;
- выполнять технические действия из базовых видов спорта, применять их в игровой и соревновательной деятельности;
- применять жизненно важные двигательные навыки и умения различными способами, в различных изменяющихся, вариативных условиях.

умение планировать занятия физическими упражнениями в режиме дня, организовывать отдых и досуг с использованием средств физической активности;

## **2. Содержание курса внеурочной деятельности**

Программа внеурочной деятельности по спортивно-оздоровительному направлению «Юниор» для 1-2 классов составлена с учётом возрастных особенностей обучающихся начальной школы, состоит из трёх разделов, рассчитана на проведение 1 часа в неделю, 34 часа в год (для 2 класса), 33 часа в год (для 1 класса).

### **Раздел 1. Общеразвивающие игры (14 час.)**

Данный раздел позволяет педагогу выявить у своих подопечных потенциальные возможности и интересы. Помочь им их реализовать. Игра – это хорошая возможность для организации межличностных отношений в классе, возможность свободного самоопределения и самореализации, ориентация на личностные интересы, потребности, способности ребенка. Любая игра строится на принципе единства – единство обучения, воспитания, развития.

## **Раздел 2. Подвижные игры и эстафеты (12 час.)**

Включенные в раздел упражнения способствуют развитию и укреплению мышц, исправлению физических недостатков, формирование осанки, вырабатывают умения владеть своим телом, совершенствуют двигательные навыки, благотворно воздействуют на работу органов дыхания, кровообращения.

## **Раздел 3. Русские народные игры (8 час.)**

Очень важно обогатить детей запасом движений, научить их двигаться технически грамотно, легко, естественно, выразительно. Овладев двигательными элементами, дети смогут самостоятельно организовать и проводить игры.

Содержание курса внеурочной деятельности	Формы организации	Характеристика основных видов деятельности учащихся
<b>Раздел 1. Общеразвивающие игры (14 час.)</b>		
<b>Игры на ориентирование в пространстве (7ч.):</b>  «Ворота», «Встречный бой», «Вытолкни за круг», «Кто дальше», «Попрыгунчики», «Воробушки и кот», «Болото».	Коллективная игра	Самостоятельно выделять и формулировать познавательную цель; Осуществлять взаимный контроль, оценивать взаимное поведение при перемещении, оказывать взаимопомощь; Выбирать эффективные способы решения поставленных задач, контролировать и оценивать процесс и результат своей деятельности, поиск новых форм для решения поставленных задач, уметь договариваться о распределении функций и ролей, задавать вопросы, уметь слушать собеседника.

<b>Игры с предметами (7ч.)</b>		
Игры со скакалками: «Найди жгут», «Скакалочка», «Салки-выручалки», «Альпинисты».  Игры с метанием, передачей и ловлей мяча: «Охотники и утки», «Сильный бросок», «Мячик кверху», «Свечки»	Беседа, коллективная игра	Мотивация учебной деятельности, развитие эстетической потребности, уважительного отношения к иному мнению, ориентироваться в разнообразии способов задач, самостоятельно решать проблему; Уметь формулировать и удерживать учебную задачу, выбирать действие в соответствии с поставлено задачей, адекватно воспринимать предложение учителя, творчески подходить к решению поставленных задач.

## Раздел 2. Подвижные игры и эстафеты (12 ч.)

<b>Подвижные игры (6ч.)</b>		
«Прыжки по кочкам», « Кто быстрее встанет в круг»,  «Прыгающие воробушки»,  « Конники-спортсмены», «Удочка», « Салки с прыжками», «К своим флагам»	Загадки, беседа, коллективная игра	Научатся выполнять правила игры, соблюдать правила безопасности, перемещаться в ограниченном пространстве, совершенствовать быстроту реакции, скоростные способности, выносливость.  Организовывать и проводить со сверстниками подвижные игры.  Умение планировать, регулировать, контролировать и оценивать свои действия.  Преобразовывать информацию из одной формы в другую: предлагать свои правила игры на основе знакомых игр.  Активное включение в общение и взаимодействие со сверстниками на принципах уважения и доброжелательности, взаимопомощи и сопереживания. Устанавливать цели. Концентрация воли для преодоления физических нагрузок, стабилизация эмоционального состояния.

<b>Эстафеты с бегом и прыжками, с преодолением препятствий (3ч.)</b> «Найди жгут», «Бег сороконожек», «12 палочек», «Два мороза»	Познавательная беседа, коллективная, групповая игра	Контролировать и оценивать процесс и результат своей деятельности, уметь договариваться о распределении ролей в совместной деятельности, выделять и формулировать то, что усвоено. Развивать уважительное
--	---	---

		отношение к иному мнению, стремиться к сотрудничеству, уметь составить план самостоятельных действий.
<b>Эстафеты с баскетбольными мячами(3ч.)</b>  «Метко в цель», «Мяч соседу», «Подвижная цель», «Передал - садись»	Командные соревнования	Выбирать действие в соответствии с поставлено задачей, ориентироваться в разнообразии способов обучения, применять различные способы самоконтроля. Проявление активности для решения познавательных задач, умение использовать общие приемы, умение анализировать информацию, использовать сравнение и обобщение. Умение использовать общие приемы, анализировать информацию, использовать сравнение и обобщение, контролировать эмоциональное состояние.

### Раздел 3. Народные игры (8 ч.)

<b>Хороводные игры (1ч.)</b>  «Плетень», «Ручеёк»	Беседа, викторина, коллективная игра, групповая игра	Получат представления об особенностях русских народных игр. Научатся выполнять правила игры, соблюдать правила безопасности, развивать двигательные и скоростные способности.
<b>Сюжетные игры (4ч.)</b>  «Гуси-лебеди», «Обыкновенные жмурки», «Пятнашки», «Фанты»		Планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации.  Оценка собственного поведения и поведения партнёра и внесение необходимых корректировок.  Активное включение в общение и взаимодействие со сверстниками на принципах уважения и доброжелательности, взаимопомощи и сопереживания.
<b>Русские народные игры(3ч.)</b>  «Горелки», «Лапта», «Штандр»	Беседа, спортивный праздник	Осознание своей этнической принадлежности, мотивация учебной деятельности, исходя из чувства сопричастности и гордости за свою Родину, народ и историю, умение пользоваться информацией

о своей культуре.

### **3. Тематическое планирование курса внеурочной деятельности**

<b>№</b>	<b>Раздел</b>	<b>Количество часов</b>
1	<b>Общеразвивающие игры</b>	<b>14</b>
	Игры на ориентирование в пространстве	7
	Игры с предметами	7
2	<b>Подвижные игры и эстафеты</b>	<b>12</b>
	Подвижные игры	6
	Эстафеты с бегом и прыжками, с преодолением препятствий	3
	Эстафеты с мячами	3
3	<b>Народные игры</b>	<b>8</b>
	Хороводные игры. Сюжетные игры	5
	Русские народные игры	3
	<b>Итого</b>	<b>34</b>

#### 4. Календарно-тематическое планирование курса внеурочной деятельности

№ п/п	Тема занятия	План прохож. программы	Факт прохож. программы
<b>Раздел 1. Общеразвивающие игры (14 час.)</b>			
<b>Игры на ориентирование в пространстве (7ч.)</b>			
	«Ворота»	07.09	
	«Встречный бой»	14.09	
	«Вытолкни за круг»	21.09	
	«Кто дальше»	28.09	
	«Попрыгунчики», «Болото»	05.10	
	«Воробушки и кот»	12.10	
	«Болото»	19.10	
<b>Игры с предметами (7ч.)</b>			
	«Найди жгут», «Бег сороконожек»,	26.10	
	«Скалочка», «12 палочек»,	09.11	
	«Два мороза»	16.11	
	Игры с метанием, передачей и ловлей мяча: «Охотники и утки»	23.11	
	«Сильный бросок»	30.11	
	«Мячик кверху»	07.12	
	«Свечки»	14.12	
<b>Раздел 2. Подвижные игры и эстафеты (12 ч.)</b>			
<b>Подвижные игры (6ч.)</b>			
	«Прыжки по кочкам»	21.12	
	«Кто быстрее встанет в круг»	28.12	
	«Прыгающие воробушки»	11.01	
	«Конники-спортсмены»	18.01	
	«Удочка», «Салки с прыжками»	25.01	
	«К своим флагам»	01.02	
<b>Эстафеты с бегом и прыжками, с преодолением препятствий (3ч.)</b>			
	«Не упусти мяч»	08.02	
	«Бег по кочкам»	15.02	
	«Чемпионы малого мяча»	22.02	
<b>Эстафеты с баскетбольными мячами (3ч.)</b>			
	«Метко в цель», «Мяч соседу»,	29.02	
	«Броски в корзину», «Подвижная цель»,	07.03	
	«Брось — поймай», «Передал - садись»	14.03	
<b>Раздел 3. Народные игры (8 ч.)</b>			
<b>Хороводные игры. Сюжетные игры (5ч.)</b>			
	«Плетень», «Ручеёк»	04.04	

	«Гуси-лебеди»	11.04	
	«Обыкновенные жмурки»	18.04	
	«Пятнашки»	25.04	
	«Фанты»	02.05	
Русские народные игры (3ч.)			
	«Казаки-разбойники»	16.05	
	«Лапта»	23.05	
	«Городки»	30.05	